**Elektrotehnički fakultet u Beogradu**

**13S113PSI Principi Softverskog Inženjerstva**

**Projekat**

**Master Minds**



**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti**

**administratora**

Verzija 1.2

Tim: Ocean’s 4

**Istorija izmena**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Kratak opis** | **Autor** |
| 05.03.2020 | 1.0 | Inicijalna verzija | Marija Lalić |
| 30.03.2020 | 1.1 | Rezultati, Trening, Takmičenje nisu potrebni, registracija moderatora kao potvrda zahtjeva | Marija Lalić |
| 13.04.2020 | 1.2 | Dodate funkcionalnosti pregleda komentara i pitanja moderatora | Marija Lalić |
|  |  |  |  |

* **Uvod**
* **Rezime**

Definicija scenarija funkcionalnosti administratora.

* **Namena dokumenta i ciljne grupe**

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

* **Reference**

1. Projektni zadatak

2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000

4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

* **Otvorena pitanja**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Redni broj | Opis | Rešenje |
| 1. | Da li se administrator rangira? |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

* **Scenario funkcionalnosti administratora**
* **Kratak opis**

Administrator ima sledeće mogućnosti:

* Rang lista
* Registracija novog moderatora
* Uklanjanje postojećeg moderatora
* Obaveštavanje korisnika o osvojenoj nagradi i resetovanje bodova
* Pregled komentara korisnika
* Uklanjanje nepoželjnih korisnika
* Pregled pitanja moderatora uz moguće uklanjanje
* **Tok događaja**

**Uspešan scenario administratora:**

1e. Admin bira opciju rang lista

1. Admin dobija uvid u rang listu najboljih registrovanih korisnika

1e. Admin bira opciju registrovanje novog moderatora

1. Adminu se pikazuje lista svih osoba koji su konkurisali za moderatora.

2e. Admin pritiskom na dugme 'Registruj' potvrđuje dodavanje novog moderatora.

2e. Admin pritiskom na dugme 'Otkaži' odustaje od dodavanja novog moderatora.

1e. Admin bira opciju pitanja moderatora

1. Adminu se prikazuje lista svih pitanja koja su postavili moderatori, kao i tačni i netačni odgovori, ko je postavio pitanje i iz koje je kategorije.

2e. Admin pritiskom na dugme 'Ukloni' uklanja određeno pitanje iz baze.

2e. Admin pritiskom na dugme 'Otkaži' odustaje od uklanjanja određenog pitanje iz baze.

1e. Admin bira opciju uklanjanje postojećeg moderatora

1. Admin unosi korisničko ime moderatora koga želi da ukloni.

2e. Admin pritiskom na dugme 'Ukloni' potvrđuje uklanjanje postojećeg moderatora.

2e. Admin pritiskom na dugme 'Otkaži' odustaje od uklanjanja postojećeg moderatora.

1e. Admin bira opciju obaveštavanje korisnika o osvojenoj nagradi

1. Admin unosi username korisnika i željenu poruku.

2e. Admin pritiskom na opciju 'Pošalji' šalje korisniku poruku.

2e. Admin pritiskom na opciju ‘Resetuj’ resetuje bodove svim korisnicima.

2e. Admin pritiskom na dugme 'Otkaži' odustaje od slanja poruke.

1e. Admin bira opciju uklanjanje nepoželjnih korisnika

1. Admin unosi korisničko ime nepoželjnog korisnika.

2e. Admin pritiskom na opciju 'Ukloni' uklanja korisnika.

2e. Admin pritiskom na dugme 'Otkaži' odustaje od uklanjanja korisnika.

1e. Admin bira opciju pregleda komentara korisnika

1. Adminu se izlistavaju svi komentari koje su korisnici postavili i njihov username.

**Neuspešan scenario administratora**

1e. Admin bira opciju obaveštavanje korisnika o osvojenoj nagradi

1.1. Ukoliko admin nije popunio sva polja, ispisuje se poruka o grešci.

1.2. Ukoliko admin nije uneo validan username korisnika, njegov zahtev se

ignoriše i ispisuje mu se poruka o grešci.

**Posebni zahtevi**

Nema.

* **Preduslovi**

Administrator je ulogovan na svoj nalog.

* **Posledice**

Dolazi do izmena u bazi podataka.